

## TORNEO 3x3 ZARAGOZA SOLIDARIA

### **Sistema de competición.**

1. La competición constará de dos fases.
2. La primera de ellas consistirá en 8 rondas de juego en las que cada equipo jugará 3 partidos de 10 minutos cada uno.
3. Se clasificarán para la segunda fase los 6 primeros clasificados de cada grupo además de los 2 segundos clasificados con el mejor "basketaverage".
4. La segunda fase constará de 4 cuartos de final, 2 semifinales y una final, jugadas todas a 10 minutos y atenderá a la clasificación conseguida en la primera.

### **Requisitos de participación.**

5. Podrá participar cualquier persona de 16 años o más.
6. El capitán del equipo deberá inscribir a su equipo a través del siguiente formulario: <https://forms.gle/eVemTyoarJiX8o6v9>
  - Al entrar en el formulario el capitán deberá indicar:
  - El nombre del equipo.
  - Nombre y Apellidos, Edad, Nº DNI, Correo electrónico y Teléfono de contacto del Capitán.
  - Nombre y Apellidos, Edad y Nº DNI del jugador 2.
  - Nombre y Apellidos, Edad y Nº DNI del jugador 3.
  - Nombre y Apellidos, Edad y Nº DNI del jugador 4.
  - Aceptar el uso de imagen y la ley de protección de datos.
7. Para confirmar y finalizar la inscripción al torneo deberá realizarse el pago a través de transferencia bancaria a la cuenta de Zaragoza Solidaria: ES6301826936150201579033 o en nuestras oficinas en Calle Rafael Alberti 12, Zaragoza (Actur)
8. Cuando se haya recibido el pago el capitán del equipo recibirá un correo informando de la correcta inscripción del equipo al torneo.

### **Composición de los equipos.**

9. Cada equipo podrá ser mixto y estará compuesto por un mínimo de 3 jugadores y un máximo de 4.
10. Previo al inicio de la competición, los jugadores deberán ser identificados por la organización, presentando DNI, pasaporte, carnet de conducir o documento oficial con fotografía.

**En las siguientes páginas podréis consultar el horario completo de la competición y las normas de juego.**

**No contaremos con árbitros, por lo que se espera la cooperación y buena deportividad de todos los participantes.**

## TORNEO 3x3 ZARAGOZA SOLIDARIA

### HORARIO DEL TORNEO

<b>HORA</b>	<b>FASE</b>
09:30 10:00	Comienzo de evento y confirmación inscripciones
10:00 10:15	Fase Grupos - Partido 1 + Descanso
10:15 10:30	Fase Grupos - Partido 2 + Descanso
10:30 10:45	Fase Grupos - Partido 3 + Descanso
10:45 11:00	Fase Grupos - Partido 4 + Descanso
11:00 11:15	Fase Grupos - Partido 5 + Descanso
11:15 11:30	Fase Grupos - Partido 6 + Descanso
11:30 11:45	Fase Grupos - Partido 7 + Descanso
11:45 12:00	Fase Grupos - Partido 8 + Descanso
12:00 12:15	Fase Grupos - Partido 9 + Descanso
12:30 12:40	Cuartos de final
12:50 13:00	Semifinales
13:10 13:20	Final
13:30	Entrega trofeos

\* El horario es orientativo y podrá sufrir modificaciones durante el torneo según lo crea conveniente la organización para el funcionamiento de la jornada.

# TORNEO 3x3 ZARAGOZA SOLIDARIA

## RESUMEN REGLAS DEL JUEGO

BALÓN DE JUEGO	Talla 7
EQUIPOS Y JUGADORES	Cada equipo estará compuesto por 3 o 4 jugadores (3 jugadores en la cancha y 1 posible sustituto).
ÁRBITROS	Cada partido será arbitrado por los propios jugadores. Prevalecerá por encima de todo la buena deportividad y el buen hacer.
INICIO DEL PARTIDO	Un cara o cruz u otro método alternativo (p.ej. Pares o nones) determinará el equipo que puede elegir: realizar el primer saque o tener el primer balón en la posible prórroga.
PUNTUACIÓN	1 punto dentro de la línea de triples y tiros libres. 2 puntos fuera de la línea de triples.
TIEMPO DE JUEGO / GANADOR DEL PARTIDO / DESEMPATES	1 x 10 minutos a reloj corrido. Inicio simultáneo de todos los partidos. Ganador por anotación: 21 puntos. Transcurrido este tiempo, vence el equipo que más puntos haya sumado. Si un partido está empatado al final del partido, sacará el equipo que le corresponda según el sorteo inicial, ganando el partido el primer equipo que anota dos puntos
TIEMPOS MUERTOS	Cada equipo tendrá un tiempo muerto de 45 segundo únicamente en la final del torneo. No habrá tiempos muertos en ninguna de las otras fases del mismo.
DESPUÉS DE CAMBIO DE POSESIÓN SIN BALÓN MUERTO	Después de cada cambio de posesión (por robo, canasta o rebote) hay que sacar el balón fuera de la línea de triple 6,75, a través de pase o bote sin cometer infracción. El equipo que acaba de perder la posesión puede intentar robar el balón en estas acciones para sacar el balón fuera de la línea de 3. La infracción a esta norma (no sacar el balón fuera de la línea de 3) implica la no validez de la posible canasta, produciéndose un saque vía check-ball del equipo que tenía la posesión.
DESPUÉS DE BALÓN MUERTO	En el caso de producirse un cambio de posesión por lucha, falta o fuera, se hará check-ball. El equipo atacante llevará la pelota fuera de la línea de triple 6,75 y esperará a la confirmación del equipo defensa antes de comenzar a jugar de nuevo.
LUCHA	Posesión para el equipo defensor.
SUSTITUCIONES	En situaciones de balón muerto, antes del “check-ball” o tiro libre.